

# QUICKSTART



## 1. TURNING THE KID'SLEEP CLASSIC ON

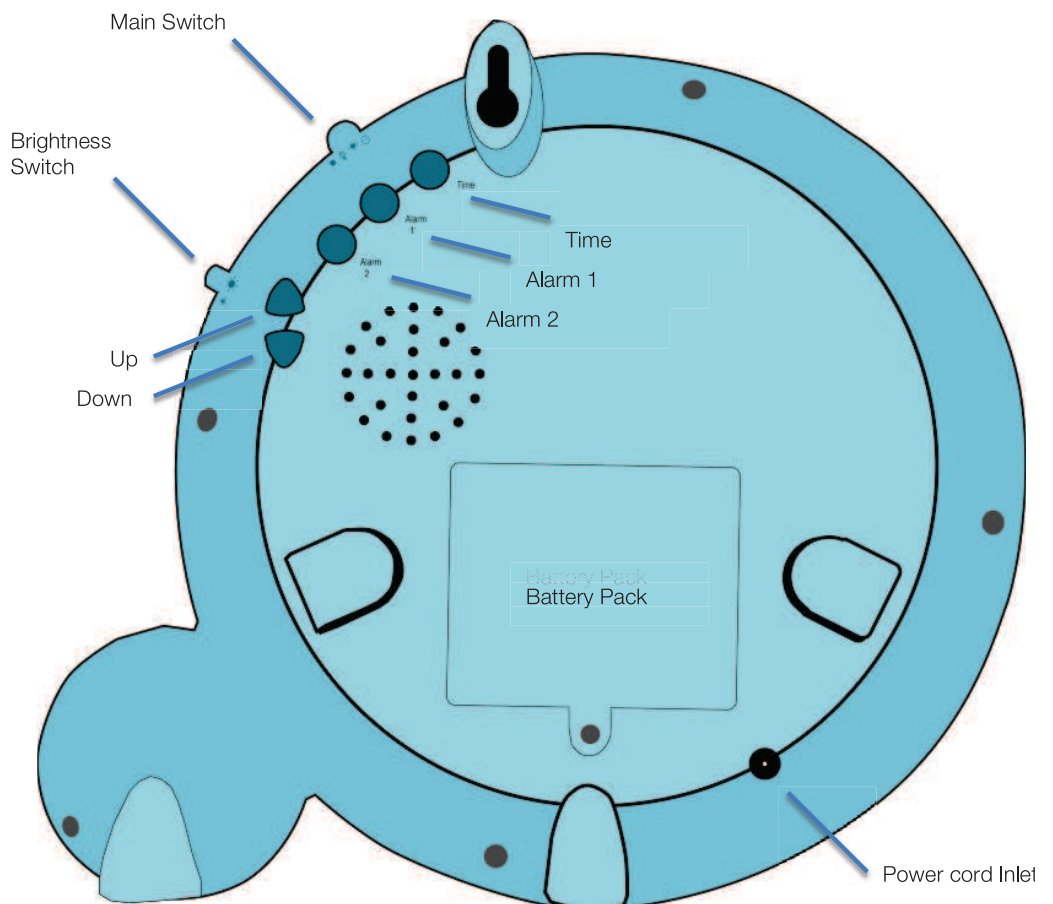
- The Kid'Sleep can operate plugged into an outlet, using batteries, or both.
- If you wish to insert batteries, make sure that you insert the batteries before plugging in the Kid'Sleep Classic.** Inserting batteries while connected to power may result in malfunction.
- To insert batteries, open the battery pack using a screwdriver, and place 3 new (AA) batteries.

## 2. SETTING THE CLOCK AND WAKE UP TIMES

- Press and hold «time» until the numbers on the digital clock start blinking.
- Set hours using «up» and «down».
- Press «time» again to set minutes, using «up» and «down».
- Press «time» again to finish setting the time.
- To set the time at which you would like your child to wake up in the **morning**, repeat steps a. through d. with «Alarm 1». To set the time at which you would like your child to wake up from **naptime**, repeat steps a. through d. with «Alarm 2»

## 3. BEDTIME

- Make sure to reset the Kid'Sleep by setting the Main Switch to .
- When your child goes to bed, set the Main Switch to . **At that time the rabbit will always light up in the sleeping position.** When it is time to wake up, the light will change to the waking rabbit.
- Upon waking up, you may switch off the light by setting the main switch to in order to save energy.



## 4. ADDITIONAL FEATURES

- To use the Kid'Sleep as an alarm clock, set the main switch to at bedtime instead of . The transition to the waking rabbit will be accompanied by a birdcall.
- The brightness can be adjusted by setting the Brightness Switch to or .
- The Kid'Sleep can be used as a traditional night-light by setting the Main Switch to and replacing the split display pane on the front side of the device with the single display pane included in the box. The panes can be removed by sliding them counterclockwise and pulling.

# GUIDE DE DÉMARRAGE RAPIDE






## 1. ALLUMER LE CLASSIC

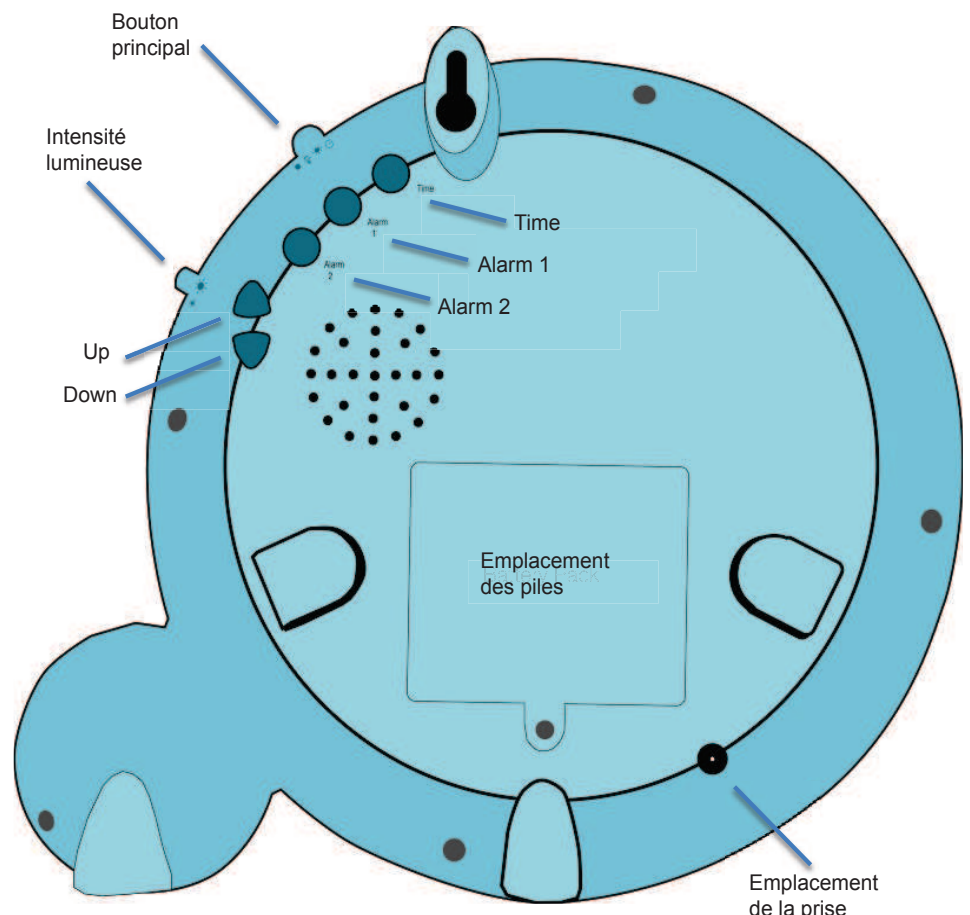
- Le Kid'Sleep fonctionne avec une prise, avec des piles, ou les deux en même temps.
- Si vous souhaitez utiliser des piles, assurez-vous d'insérer les piles avant de brancher le Kid'Sleep Classic.** Insérer des piles tout en laissant le Kid'Sleep connecté au courant peut entraîner un dysfonctionnement du produit. Dans ce cas, tout débrancher pendant 1 minute et tout rebrancher.
- Pour insérer des piles, ouvrez l'emplacement des piles à l'aide d'un tournevis et placez 3 piles neuves (AA).

## 2. RÉGLAGE DE L'HORLOGE ET DES HEURES DE RÉVEIL






- Appuyez et maintenez pressée la touche «Time» jusqu'à ce que les chiffres de l'horloge numérique commencent à clignoter.
- Réglez les heures en utilisant «Up» et «Down».
- Appuyez à nouveau sur «Time» pour régler les minutes, en utilisant «Up» et «Down».
- Appuyez de nouveau sur «Time» pour terminer le réglage de l'heure.
- Pour définir l'heure à laquelle vous souhaitez que votre enfant se réveille **le matin**, répétez les étapes **a.** à **d.** avec la touche «Alarme 1». Pour définir l'heure à laquelle vous souhaitez que votre enfant se réveille de **la sieste**, répétez les étapes **a.** à **d.** avec la touche «Alarme 2».

## 3. HEURE DU COUCHÉ

- Assurez-vous de réinitialiser le Kid'Sleep en mettant le bouton principal sur .
- Lorsque votre enfant se couche, mettez le bouton principal sur . **A ce moment, le lapin s'allumera toujours en position de sommeil.** A la prochaine heure programmée (matin ou sieste), le lapin passera en position réveillée, l'enfant sait qu'il peut se lever !
- Au réveil, vous pouvez éteindre l'écran en positionnant le bouton principal sur  afin d'économiser de l'énergie.



## 4. RÉGLAGES SUPPLÉMENTAIRES

- Pour utiliser le Kid'Sleep comme réveil, réglez le bouton principal sur  au lieu de . Le passage du lapin couché au lapin réveillé sera accompagné d'un chant d'oiseaux.
- La luminosité peut être ajustée avec le bouton de luminosité sur  ou .
- Le Kid'Sleep peut être utilisé comme une veilleuse traditionnelle en réglant le bouton principal sur  et en remplaçant la plaque décorative divisée en deux à l'avant du produit par la plaque avec une seule figurine incluse dans l'emballage. La plaque décorative peut être enlevée en la faisant tourner dans le sens inverse des aiguilles d'une montre puis en la tirant.

# INICIO RÁPIDO






## 1. CÓMO INICIAR EL KID'SLEEP CLASSIC

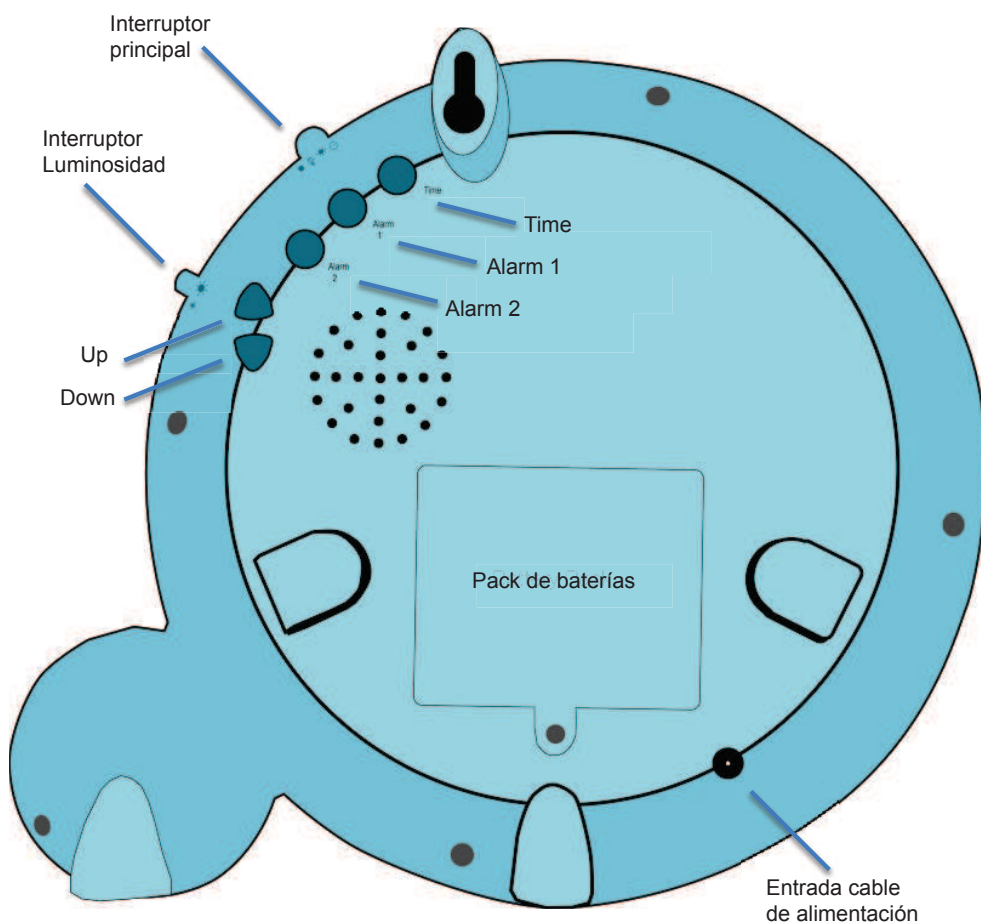
- El Kid'Sleep puede operarse enchufado a una toma de corriente, mediante baterías, o de ambas formas.
- Si desea colocar las baterías, asegúrese de insertar las baterías antes de enchufar el Kid'Sleep Classic.** Si coloca las baterías mientras estuviera conectado a la red, ello podría ocasionar un funcionamiento deficiente.
- Para introducir las baterías, abrir el pack de baterías utilizando un destornillador y colocar 3 baterías (AA) nuevas.

## 2. AJUSTE DEL RELOJ Y DEL DESPERTADOR






- Presione y mantenga la presión sobre «time» hasta que las cifras del reloj digital comiencen a parpadear.
- Ajuste las horas utilizando los cursores «up» y «down».
- Presionar de nuevo sobre «time» para ajustar los minutos, utilizando «up» y «down».
- Presionar de nuevo sobre «time» para terminar el ajuste de la hora.
- Para ajustar la hora en la que desea que su peque se despierte por **la mañana**, repita los pasos de **a.** hasta **d.** con «Alarm 1». Para ajustar la hora en la que desea que su peque se despierte por **la siesta**, repita los pasos de **a.** hasta **d.** con «Alarm 2».

## 3. LA HORA DE ACOSTARSE

- Asegúrese de reiniciar el Kid'Sleep situando el botón principal en .
- Cuando su peque vaya a la cama, sitúe el botón principal en . **En este momento, el conijito se iluminará siempre en posición de sueño.** A la hora de despertarse, la luz se convertirá en el conijito que se despierta.
- Tras despertar, puede usted apagar la luz situando el botón principal en  para ahorrar energía.



## 4. FUNCIONES ADICIONALES

- Para utilizar el Kid'Sleep como despertador, situar el interruptor principal en  a la hora de ir a la cama, en vez de en . La transición a la aparición del conejito que despierta estará acompañada de silbido.
- El brillo puede ajustarse cambiando el interruptor de brillo de  a .
- EL Kid'Sleep puede también utilizarse como una lamparilla de noche tradicional situando el interruptor principal en  y sustituyendo el panel dividido del visor, en la parte frontal del aparato, por el panel de visor sencillo que se incluye en la caja. Los paneles pueden retirarse deslizándolos en sentido contrario a las agujas del reloj y tirando de ellos.